

Strategie-Ebene	Verhaltenselemente	Passive Strukturelemente	Motivations-Ebene
<p>Transformationsvorhaben Ein Transformationsvorhaben ist ein Ansatz oder ein Plan zum Konfigurieren von Fähigkeiten und Ressourcen des Unternehmens, die zur Erreichung eines Ziels unternommen werden.</p> <p>Fähigkeit Eine Fähigkeit stellt eine Kompetenz dar, die ein aktives Strukturelement, z. B. eine Organisation, Person oder ein System, hat.</p>	<p>Wertstrom Ein Wertstrom stellt eine Abfolge von Aktivitäten dar, die ein Gesamtergebnis für einen Kunden, Stakeholder oder Endbenutzer schaffen. *</p> <p><small>* Neues Element seit der Version 3.1</small></p>	<p>Ressource Eine Ressource repräsentiert einen Vermögenswert, der einer Person oder Organisation gehört oder von ihr kontrolliert wird.</p>	<p>Stakeholder Ein Stakeholder ist die Rolle einer Person, eines Teams oder einer Organisation (oder Klassen davon), die ihre Interessen am Ergebnis der Architektur vertritt.</p>
<p>Geschäfts-Akteur Ein Geschäftsakteur ist eine Geschäftsentität, die Verhalten ausführen kann.</p> <p>Geschäfts-Rolle Eine Geschäftsrolle ist die Verantwortung für die Durchführung eines bestimmten Verhaltens, dem ein Akteur zugeordnet werden kann, oder der Teil, den ein Akteur in einer bestimmten Aktion oder einem bestimmten Ereignis spielt.</p> <p>Geschäfts-Kollaboration Eine Geschäfts-kollaboration ist eine Aggregation von zwei oder mehr internen aktiven Geschäftsstrukturelementen, die zusammenarbeiten, um ein bestimmtes Verhalten durchzuführen.</p> <p>Geschäfts-Schnittstelle Eine Geschäfts-schnittstelle ist ein Zugriffspunkt, an dem ein Geschäfts-service für die Umgebung verfügbar gemacht wird.</p>	<p>Geschäfts-Prozess Ein Geschäftsprozess repräsentiert eine Abfolge von Geschäftsverhalten, die zu einem bestimmten Ergebnis führt, z. B. realisierte Produkte oder Geschäfts-services.</p> <p>Geschäfts-Funktion Eine Geschäftsfunktion ist eine Sammlung von Geschäftsverhalten basierend auf einem ausgewählten Satz von Kriterien (typischerweise erforderliche Geschäftsressourcen und/oder Kompetenzen), die eng mit einer Organisation abgestimmt sind, aber nicht notwendigerweise explizit von der Organisation geregelt werden.</p> <p>Geschäfts-Interaktion Eine Geschäftsinteraktion ist eine Einheit kollektiven Geschäftsverhaltens, welche durch (einer Kollaboration von) zwei oder mehr Geschäftsrollen ausgeführt wird.</p> <p>Geschäfts-Ereignis Ein Geschäftsereignis ist ein Geschäftsverhaltens-element, das intern oder extern eintritt und das Verhalten beeinflusst. Die Reaktion darauf kann innerhalb oder außerhalb der Organisation stattfinden.</p> <p>Geschäfts-Service Ein Geschäfts-service stellt ein explizit definiertes und nach außen zugängliches Geschäftsverhalten dar.</p>	<p>Geschäfts-Objekt Ein Geschäftsobjekt repräsentiert ein Konzept, das in einer bestimmten Geschäftsdomäne verwendet wird.</p> <p>Vertrag Ein Vertrag repräsentiert eine formelle oder informelle Spezifikation einer Vereinbarung zwischen einem Anbieter und einem Verbraucher, welche die mit einem Produkt verbundenen Rechte und Pflichten sowie funktionale und nicht-funktionale Parameter für die Interaktion festlegt.</p> <p>Repräsentation Eine Repräsentation repräsentiert die wahrnehmbare Form von Informationen, die von einem Geschäftsobjekt transportiert werden.</p>	<p>Treiber Ein Treiber repräsentiert einen externen oder internen Zustand, der Ziele einer Organisation beeinflusst und die Organisation zur Durchführung der notwendigen organisatorischen Änderungen motiviert.</p> <p>Bewertung Eine Bewertung stellt das Ergebnis einer Analyse der Unternehmenssituation in Bezug auf einen Treiber dar.</p> <p>Ziel Ein Ziel stellt eine Absichtserklärung, eine Richtung oder einen gewünschten Endzustand für eine Organisation und ihre Stakeholder dar.</p>
<p>Applikations-Komponente Eine Applikationskomponente repräsentiert eine Kapselung von Applikationsfunktionalität. Die Funktionalität ist modular und ersetzbar. Sie kapselt Verhalten und Daten, macht Dienste (Applikationsservices) verfügbar und stellt diese über Schnittstellen zur Verfügung.</p> <p>Applikations-Kollaboration Eine Applikationskollaboration stellt ein Aggregat aus zwei oder mehr Applikationskomponenten dar, die zusammenarbeiten, um ein gemeinsames Anwendungsverhalten auszuführen.</p> <p>Applikations-Schnittstelle Eine Applikations-schnittstelle repräsentiert einen Zugriffspunkt, an dem Applikationsservices einem Benutzer, einer anderen Applikationskomponente oder einem Knoten zur Verfügung gestellt werden.</p>	<p>Applikations-Funktion Eine Applikationsfunktion stellt ein automatisiertes Verhalten dar, das von einer Anwendungskomponente ausgeführt werden kann.</p> <p>Applikations-Interaktion Eine Applikationsinteraktion repräsentiert kollektives Applikationsverhalten, das durch (eine Kollaboration von) zwei oder mehr Applikationskomponenten ausgeführt wird.</p> <p>Applikations-Prozess Ein Applikationsprozess repräsentiert eine Sequenz von Applikationsverhalten, das ein spezifisches Ergebnis erzielt.</p>	<p>Applikations-Ereignis Ein Applikationsereignis ist ein Verhaltenselement, das in einer Statusänderung resultiert.</p> <p>Applikations-Service Ein Applikations-service repräsentiert ein explizit definiertes und von außen zugängliches Applikationsverhalten.</p>	<p>Ergebnis Ein Ergebnis repräsentiert ein Endresultat, das erreicht wurde.</p> <p>Prinzip Ein Prinzip stellt eine qualitative Eigenschaft dar, die von der Architektur erfüllt werden sollte.</p>
<p>Knoten Ein Knoten stellt eine rechnerische oder physische Ressource dar, die andere rechnerische oder physische Ressourcen hostet, manipuliert oder mit ihnen interagiert.</p> <p>Gerät Ein Gerät ist eine physische IT-Ressource, auf der Systemsoftware und Artefakte gespeichert oder zur Ausführung bereitgestellt werden können.</p> <p>Systemsoftware Systemsoftware stellt Software dar, die eine Umgebung zum Speichern, Ausführen und Verwenden von Software oder Daten, die in ihr implementiert sind, bereitstellt.</p> <p>Technologie-Kollaboration Eine Technologie-kollaboration repräsentiert ein Aggregat aus zwei oder mehreren Knoten, die für die Durchführung kollektiven technologischen Verhaltens zusammenarbeiten.</p> <p>Technologie-Schnittstelle Eine Technologie-schnittstelle stellt einen Zugriffspunkt dar, an dem auf von einem Knoten angebotene Technologie-Dienste zugegriffen werden kann.</p>	<p>Pfad Ein Pfad repräsentiert eine Verbindung zwischen zwei oder mehreren Knoten, wodurch diese Daten oder Material austauschen können.</p> <p>Kommunikations-Netzwerk Ein Kommunikationsnetzwerk stellt eine Reihe von Strukturen und Verhaltensweisen dar, die Computersysteme oder andere elektronische Geräte für die Übertragung, das Routing und den Empfang von Daten oder datenbasierten Mitteilungen, beispielsweise basierend auf Sprache und Video, verbindet.</p>	<p>Technologie-Interaktion Eine Technologie-interaktion repräsentiert eine Einheit kollektiven Technologieverhaltens, das durch eine Zusammenarbeit von zwei oder mehreren Knoten ausgeführt wird.</p> <p>Technologie-Ereignis Ein Technologie-ereignis ist ein Technologieverhaltens-element, das eine Zustandsänderung repräsentiert und Verhalten beeinflusst.</p> <p>Technologie-Service Ein Technologie-service stellt ein explizit definiertes von Außen zugängliches Technologieverhalten dar.</p>	<p>Anforderung Eine Anforderung stellt einen Bedarf dar, welcher von der Architektur erfüllt werden muss.</p> <p>Einschränkung Eine Einschränkung stellt einen Faktor dar, der die Realisierung von Zielen verhindert oder behindert.</p>
<p>Equipment Ein Equipment stellt eine oder mehrere physische Maschinen, Werkzeuge oder Instrumente dar, die Materialien erstellen, verwenden, speichern, verschieben oder transformieren können.</p> <p>Anlage Eine Anlage repräsentiert eine physische Struktur oder Umgebung.</p>	<p>Distributions-Netzwerk Ein Distributionsnetzwerk stellt ein physisches Netzwerk dar, das zum Transport von Materialien oder Energie verwendet wird.</p>	<p>Daten-Objekt Ein Daten-Objekt repräsentiert Daten, die für eine automatisierte Verarbeitung strukturiert sind.</p>	<p>Bedeutung Wissen oder Bedeutung eines Core-Elements in einem bestimmten Kontext.</p>
<p>Arbeitspaket Ein Arbeitspaket stellt eine Reihe definierter Aktionen dar, die innerhalb bestimmter Zeit- und Ressourcenbeschränkungen abgearbeitet werden müssen, um bestimmte Ergebnisse zu erzielen.</p> <p>Implementierungs-Ereignis Ein Implementierungsereignis ist ein Verhaltenselement, das eine Statusänderung in Bezug auf eine Implementierung oder Migration angibt.</p>	<p>Lieferobjekt Ein Lieferobjekt ist ein genau definiertes Ergebnis eines Arbeitspakets.</p>	<p>Artefakt Ein Artefakt repräsentiert eine Einheit an Daten, das in einem Softwareentwicklungsprozess oder durch den Einsatz und Betrieb eines IT-Systems verwendet oder produziert wird.</p> <p>Material Material repräsentiert materielle oder physische Elemente.</p> <p>Plateau Ein Plateau repräsentiert einen relativ stabilen Zustand der Architektur, der innerhalb eines begrenzten Zeitraumes besteht.</p> <p>Gap Ein Gap stellt den Unterschied zwischen zwei Plateaus dar.</p>	<p>Standort Ein Standort ist ein Ort oder eine Position, an der Strukturelemente lokalisiert oder Verhalten ausgeführt werden kann.</p> <p>Gruppierung Das Gruppierungselement gruppiert zusammengehörige Konzepte basierend auf einem gemeinsamen Merkmal.</p>